



EDITORIAL



Este año ha marcado la vida de México Juega de manera positiva, nos damos cuenta que el trabajo que comenzó hace dos años ahora da frutos que proporcionan a los integrantes y a los voluntarios que conformamos la Organización grandes satisfacciones, tenemos nueva integrante en el consejo, (Cristina Moreno),

festejamos el Día Internacional del juego, tuvimos apoyo de voluntariado, logramos donativos importantes de juegos y juguetes y seguimos con las

¡¡pilas puestas!!

Mónica Juárez

Noticias Destacadas

■	El juego y la discapacidad	
■	Recomendación Bibliográfica.	2y4
■	Ponte y ponlos a jugar.	2
■	Donas y donamos	3
■	Día Internacional del Juego	3
■	Festejo del DIJ en otras ludotecas	5
■	Noticias Internacionales	6
		7

"El hombre es un animal que juega"
Charles Lamb

Primera Latinoamericana en ocupar la Presidencia de ITLA

Ahora comienza una etapa muy interesante y de mucho compromiso para México Juega y el Movimiento de ludotecas en México ya que la Presidente de México Juega fue nombrada **Presidente de la Asociación Internacional de ludotecas (ITLA)**, con esto se demuestra que si se trabaja, se hace con honestidad, se cree en los sueños y sobre todo se hacen las cosas con pasión al final del día hay una recompensa, Muchas felicidades a la Ludotecaria Mónica Juárez por este gran logro.



El Juego y la Discapacidad

En la convención de 1989 la Organización de las Naciones Unidas a través de la UNICEF contempla Los Derechos de los Niños basándose en el respeto a la dignidad y el valor de cada niño independientemente de su raza, color, género, idioma, religión, orígenes, riqueza, así como presenten algún tipo de discapacidad. Y por lo tanto se aplica a todos los seres humanos de todas partes del mundo.

Entre los Derechos esta precisamente *El Derecho al Juego*

“El niño debe disfrutar plenamente de juegos y

recreaciones, los cuales deben estar orientados hacia los fines perseguidos por la educación; la sociedad y las autoridades públicas se esforzarán por promover el goce de este derecho”.

Los niños con discapacidad como cualquier otra persona tienen la necesidad de jugar y tener acceso a los distintos tipos y recursos de juego.

El juego:

- El juego permite desarrollar la propia capacidad física y mental.



Continúa en la página 4

Recomendación Bibliográfica

En este libro se ofrecen 65 ideas y actividades lúdicas experimentadas, fáciles de realizar y que estimulan el desarrollo físico y psíquico. Cada juego va precedido de indicaciones útiles para el educador o el animador según los objetivos que se deseen obtener o desarrollar. Los juegos que figuran en el libro persiguen: - El autoconocimiento y el conocimiento de los demás - Favorecer la motricidad - Desarrollar la percepción sensorial y la memoria utilizando todos los sentidos - Estimular la fantasía y la creatividad Favorecer la cooperación y mejorar la lectura.

Título: **Las personas discapacitadas también juegan**

Autores: **Sigrod Npps, U. Hoinkis**

Editorial: Narcea

ISBN 9788427715493

No. de páginas: 112 págs.

Año: 2007.

www.casadellibro.com



Ponte y ponlos a jugar

ESPEJOS Y CRISTALES

MATERIAL: cuerpo humano

DESARROLLO: Se da la orden de formación en parejas, se escoge de mutuo acuerdo al participante A y al participante B, la letra a comienza a ser espejo y el B tiene que hacer todos los movimientos que le hace su compañero A. Cuando se da la orden de "CRISTALES", los dos jugadores se desvanecen precavidamente cayendo al suelo. Después se intercambian los turnos.

OBJETIVO: Mover el cuerpo, contacto físico, comunicación, imaginación, diversión, risa.



DONAS Y DONAMOS

Recibimos un donativo de juguetes tradicionales por parte de jóvenes que vienen de parte del Patronato, muchas gracias....

A su vez, dimos donativo a la Red de 5 ludotecas de Uruapan, Michoacán, a Vicentinas de Aztahuacán, Delegación Venustiano Carranza, Sedac, Kuperani, Fondo para los Niños de México, Dirección General de Bibliotecas.



El juego:

- El juego permite desarrollar la propia capacidad física y mental.
- Es una fuente de autoafirmación, satisfacción y placer.
- Ayuda a respetar turnos y tiempos de espera, apoyando a la comprensión social.
- Proporciona herramientas para el autocontrol.
- Jugar significa ser activo y prepararse para la vida adulta.
- Es una actividad creativa en donde el niño se expresa y desenvuelve a través de la interacción del mundo que lo rodea.
- Sin duda una carencia importante de juego en la infancia ocasionará un desarrollo incorrecto e incompleto de la personalidad del niño/a.

Niveles de apoyo para el juego en niños/as con discapacidad:

- *Juego dirigido:* El adulto proporciona asistencia física, verbal y demuestra el desarrollo del juego. Interpreta las indicaciones, organiza los materiales de juego y los eventos asignando roles y compañeros de juego.
- *Guía verbal:* El adulto permanece en la periferia del área de juego guiando a los niños a establecer el juego dirigiendo por sí mismos sus propias actividades, comentando sobre las actividades y ofreciendo sugerencias.
- *Sin apoyo:* El adulto permanece observando en la periferia del grupo cuando los niños de muestran independencia mediando sus propias actividades del juego.

El juguete:

Los niños/as con discapacidad pueden utilizar cualquier tipo de juguete con la diferencia del uso o significado que le dan a este, dependiendo de la discapacidad que presenten y el grado de la misma. Cuando el juguete no puede ser usado por estos niños/as tal como lo especifica el fabricante, entonces debemos replantear los objetivos o la reglas de juego, realizar algunas adaptaciones, o requerir la intervención del adulto.

Es muy importante visualizar que una ludoteca es un espacio muy valioso para los niños/as con discapacidad, porque ahí van a sentirse aceptados, respetados, libres para desplazarse, tomar decisiones de que y como jugar, así como integrarse en la medida que lo necesite, para disfrutar de todos estos momentos placenteros que le brinda el juego a través de una ludoteca.



Pedagoga y Ludotecaria
Patricia Villaseñor Burgos
Vocal de Consejo Directivo
Fundación México Juega

Referencias

www. UNICEf.org,

Costa,M. Romero *Juego, juguetes y discapacidad*. AIJU 2007.

3er. Congreso Internacional de Autismo Monterrey, México 2010.

4to. Congreso Internacional Unidos Con la Discapacidad, Cd. de México, 2002.

DIA INTERNACIONAL DEL JUEGO

Es una iniciativa de la Asociación Internacional de ludotecas, realizada por la entonces Presidente la Dra. Freda Kim quien hizo la propuesta en el Congreso de Seúl 1998, ésta se aprobó en Japón en 1999 y desde entonces se ha difundido este festejo alrededor del Mundo.

Fundación México Juega ha seguido con esta iniciativa en México cada vez mas tiene ludotecas que se agregan al festejo.



La sede fue el Parque de Loreto y Peña Pobre

Hubo una asistencia de 200 personas de bebés hasta adultos mayores, se tuvieron 8 voluntarios y fueron 5 Miembros del Consejo Directivo.

Se tuvieron donaciones en actividades y en especie como

Juegos para la Paz

Juegos tradicionales

Ludoteca con juegos de mesa

Biblo bici

Domino gigante

Taller de música

Taller de origami

Obra de marionetas

Taller de manualidad de la madre tierra

Taller de títeres



Agradecimiento especial a todos los que nos apoyaron con sus donativos:

ICI, Casa del Pan, Tía Nena, Mandarina, Mamá Tierra, Centro Educación y Arte, Momento Creativo, Odisea, Tocani, Terraza Verde, Administración del Parque de Peña Pobre y por el apoyo en la logística a Eunice Méndez.



Festejo DIJ de otras ludotecas mexicanas



Ludoteca Goyita, D.F.



PGJ

Algunos ejemplos.



Ludoteca Resorto de Mema Edo. De México



Ludoteca Nichin Yun Aun Pagel, Chiapas

Noticias Internacionales: “12 Congreso Internacional de ludotecas”



Se llevo a cabo en agosto el 12 Congreso Internacional de Ludotecas en Sao Paulo, Brasil, fue organizado por la Asociación de Ludotecas Brasileña y la Asociación Internacional de Ludotecas.

Hubo 361 participantes de 15 países (America: Brazil, Argentina, Colombia, México; Europa: Francia, Italia, España, Portugal, Dinamarca, Suecia; Asia: Japon, Corea del Sur, Taiwan, India; Africa: Sud Africa.)

El tema del Congreso es Las ludotecas hoy, este encuentro busca una profunda reflexión en la trayectoria de la ludoteca examinando el cambio que se ha sufrido en el camino, logros, dificultades, y compromisos además de ver que rumbo esta tomando: todo esto par preservar su contribución original y genuina en la divulgación de la importancia del juego.

Hubo talleres muy interesantes, reuniones de los enlaces a nivel mundial, reuniones con organizaciones internacionales, la asamblea General de la Asociación Internacional de ludotecas y la elección del país sede para el siguiente congreso en 2014, ¡Corea!

Este congreso es significativo porque se eligió a la nueva Presidenta de la ITLA que es mexicana y que estamos seguro que tratará de hacer que América tenga ahora un lugar mas especial en la Organización Internacional.

