BALERO

Boletín de la Fundación México Juega A.C. 2º boletín 2014 No. 10

EDITORIAL

Este año tuvimos un reto además de hacer jugar a muchos niños, niñas y familias, fue el festejar el Día Internacional del Juego en dos lugares simultáneamente, la experiencia fue muy interesante ya que tuvimos que sumar mas voluntades. Afortunadamente para nosotros cada vez tenemos mas corazones con magia que hacen posible que se realicen nuestros planes. Se agregaron mas aliados para jugar, y llegamos a mas personas de hecho ahora pudimos hacer jugar especialmente a personas con discapacidad. Cada Año vamos haciendo más grande la Ola Naranja Lúdica

¡¡¡Que el Juego haga su magia!!!

Mónica Juárez Soria. Presidente del Consejo.

Noticias Destacadas

Alianza INMEGEN. 2

Ponte y ponlos a Jugar 3

Día Internacional del Juego 4–9

Notiludo 10–12

"El Hombre es un animal que juega"
Charles Lamb

Recomendación Bibliográfica

Es el primer libro sobre este tema de México, es una guia basada en la experiencia de la autora, tiene una narrativa de experiencias, de obstáculos y satisfacciones a la que se enfrento la autora. Recomendable por lo que aporta en cuanto a ludoteca hospitalaria.

Título: Ludoteca Hospitalaria

Autora: Lud. Rosa María González

Editorial: Independiente

Lud. Verónica Díaz.

Programa de Voluntario sección Ludotecas: DIA INTERNACIONAL DEL JUEGO

40 voluntarios en la Biblioteca de México y 80 en el MUTEC

120 Corazones con Magia!!!!

El voluntariado para México Juega es algo muy serio es el motor que nos hace lograr cosas, es la pila con la que jugamos, es nuestro animo, nuestra alegría, es la fuerza que necesitamos para seguir con nuestra misión. Nuestro mas sincero agradecimiento por hacer que la magia del juego se volviera a vivir!

Alianza INMEGEN

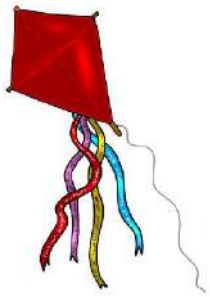
México Juega tiene el gusto de haber hecho alianza con el Instituto Nacional de Medicina Genómica, para todas las ludotecas que esten bajo los requisitos que nuestra organización pide: estar registrada en el Directorio Nacional, tener personal capacitado y usar un sistema de clasificación.

Por parte del INMEGEN se darán Talleres para despertar la curiosidad de los niños y niñas en el tema científico y donarán una colección de libros que hablan sobre el ADN y otras cosas. Estamos muy contentos por este gran logro para las ludotecas de nuestro pais, el Progama comenzará en el D.F, y Estado de México como primera etapa.

Ponte y ponlos a jugar....

Juego Tradicional

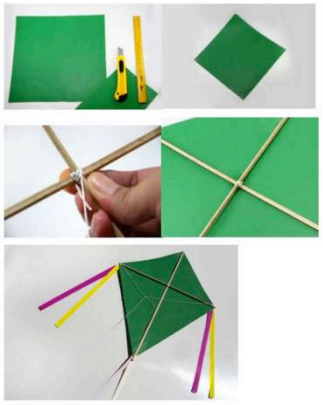
El



papalote

Barrilete o volantin , es como si quisiera hundirse en el cielo, es el deseo que controla el hilo.

En Japón sirve para ahuyentar a los malos espíritus. En otros países se escriben mensajes esperanzadores que se confirman en el vuelo, al cabo de un tiempo se corta el hilo, como certificar el deseo será cumplido.



A México llega con los españoles, los indígenas la llamaron papalote (en realidad papalotl - mariposa) eso les parecía a ellos.

Actualmente hay papalotes de las mas diversas formas, los más populares y fáciles de hacer son los de forma rómbica, pues bastan un par de varillas de madera y un trozo de tela o plástico para el cuerpo, un cordón para volarlo y trozos de tela o plástico para la cola. cientos de dólares.

Programa de Mejora e Incremento

de Acervo Lúdico

Esta vez le tocó a nuestra propia organización ya que teníamos que tener todo nuestro acervo lúdico listo para el Día Internacional del juego, muchas gracias por las donaciones recibidas de:

Amigas de nuestra Vocal Beba Soria, Beatriz Hernández y Consultoría Jugar es Crecer.

Tijuana Lista para Jugar!!!!

Tijuana Lista para Jugar El Día Internacional del Juego en Tijuana nuestra gran aliada Nelly Cantú tuvo muchas personas que se sumaron para hacer de este día un día de celebración.

La Asistencia fue aproximadamente de 800 personas.

Mutec listo para jugar!!!!!

México Juega estuvo en el Museo de Tecnología de la CFE, con un gran apoyo del equipo de ludotecarios de la Ludoteca MUTEC y de los Directores de la Institución.

Se puso ludoteca para 200 personas, se hicieron juegos tradicionales, se organizaron juegos para toda la familia.

Se jugo aproximadamente con 4000 personas. Muchas gracias a todos por visitarnos, a los voluntarios por apoyar y por hacer qué el Juego hiciera su magia. Tendremos mas detalles en el reporte del Día Internacional.

Biblioteca de México lista para Jugar!!!!

La Biblioteca de México se dividió en 4 áreas y para cada área se hizo un registro de asistentes, se tuvieron en el espacio de ludoteca 92 niños y niñas y 88 adultos, en el de Bebeteca 30 usuarios y 18 adultos, en los juego organizados 30 niños y niñas y 21 adultos y en el espacio de teatro con las actividades de lectura 113 usuarios y 103 adultos.

¡Qué viva el juego en México!

El Día Internacional del Juego se disfrutó una vez más en México, esta vez fueron dos las sedes en las que participó la Fundación México Juega directamente, una fue la Biblioteca de México y otra el Museo de Tecnología (MUTEC).

Para realizar el evento fue necesario tener juntas previas en las que planeamos la logística de este festejo, nos reunimos con las y los voluntarios así como con las encargadas de las sedes que nos recibirían y apoyarían; con las y los que estuviéramos en la coordinación practicamos algunos juegos además de que planteamos las reglas a seguir durante ese día; de manera que nos aseguráramos de que fuera una jornada llena de magia y diversión en el que pudiéramos recordar la alegría de jugar y la importancia de promover este derecho que en ocasiones se encuentra en el olvido.

Tanto en la Biblioteca de México como en el MUTEC fueron diversas las actividades que se realizaron, hubo juegos de tablero gigantes como dominó, ajedrez, scrabble, etc. un área de ludoteca para todas las edades y con una amplia variedad de juguetes, así como estaciones con juegos organizados y rondas, se destacó también la presencia de juegos tradicionales como la cuerda, el trompo, el balero, entre otros, parte importante de los elementos de nuestra cultura.

Dentro de la Biblioteca de México además, hubo sesiones de cuentacuentos para promover la lectura y ligar la diversión de los juegos con la de las letras.

En ambos espacios tuvimos una participación de muchas personas los cuales gracias al apoyo y entusiasmo de 120 voluntarios y voluntarias quienes con la donación de playeras naranjas por parte de Gymboree pudieron ser identificados que daban su cuerpo y sus emociones en cada una de las actividades.

Este día lleno de colores, adultos, jóvenes, niños, niñas, adultos mayores y personas con discapacidad pudieron experimentar por más de 4 horas diversos juegos en los que utilizaron todos sus sentidos, conocieron personas nuevas, enfrentaron sus límites, desarrollaron nuevas habilidades y por momentos pudieron olvidar el estrés o la violencia que se vive en la cotidianidad.

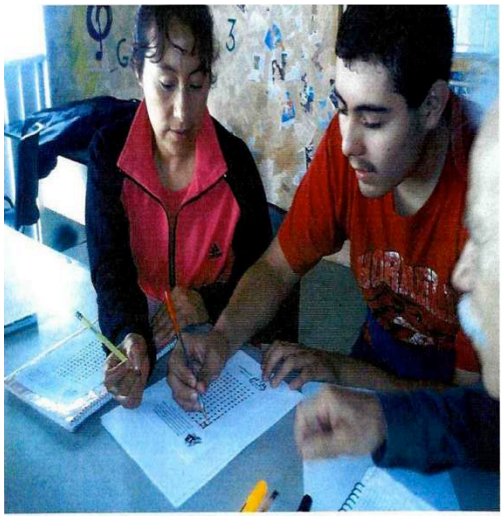
Sabemos que en el país hubo otros eventos con motivo del 28 de mayo, ejemplo de esto fue uno que se realizó en Tijuana y algunos otros en ludotecas a lo largo de la República Mexicana, esperemos se siga promoviendo la participación y cohesión social a partir de estas actividades lúdicas.

Jugar es una forma de dejarnos llevar, reírnos de nuestros errores y recordar que la magia del juego nos ayuda a disfrutar la magia de la vida.

Gracias a quienes hicieron posible este festejo y a cada persona que hace ¡Qué viva el juego!

DIF–DF listo para

Las actividades se realizaron en las Direcciones Ejecutivas del DIF–DF, jugaron 931 personas, para dar el banderazo inicial el Lic. Gamaliel, Director General del DIF–DF mostro el cartel oficial de



SISTEMA PARA EL DESARROLLO INTEGRAL
DE LA FAMILIA DEL DISTRITO FEDERAL

CIUDAD DE MÉXICO Decidiendo Juntos

Muchas Gracias a todos y todas por hacer posible el

Día Internacional del Juego

2014

VI Congreso Mundial por los derechos de la infancia y adolescencia. Puebla

Del 12 al 14 de noviembre del 2014 se llevó a cabo en la ciudad de Puebla el VI Congreso Mundial por los derechos de la infancia y adolescencia, (http://vicongresomundialdeinfancia.org/) organizado por La Asociación para la Defensa de los Derechos de la Infancia y Adolescencia (DDIA) la Red por los derechos de la infancia en México (REDIM), el Instituto Poblano del derecho familiar y el DIF.
En él participaron diferentes personas y organizaciones que trabajan los temas de niñez y adolescencia alrededor del mundo, así como 10 miembros del Comité de Derechos del Niño de la Organización de las Naciones Unidas (ONU).

Como parte de la Fundación México Juega que defiende el derecho al juego en ludotecas y de la Red por la Infancia y Adolescencia del CEMEFI, tuve la oportunidad de asistir junto con la Presidente del Consejo de México Juega y de la ITLA, Mónica Juárez.

A lo largo de 3 días de escucha activa pudimos formar parte de discusiones que giraron sobretodo alrededor de 3 grandes temas: el derecho a vivir sin violencia, el acceso a internet y redes sociales y la migración infantil y sus implicaciones en el derecho a vivir en familia.
En simultáneo con este congreso se llevó a cabo uno exclusivamente con niños, niñas y adolescentes que pudieron intercambiar ideas, inquietudes y propuestas sobre sus derechos.

La realidad que viven millones de menores de edad a lo largo del mundo es devastadora por las condiciones de vida en las que crecen, la falta de educación, la presencia del crimen, los abusos de los que forman parte, la pobreza, el trabajo forzado y la ineficacia e indiferencia de muchos de los gobiernos para proteger, promover y garantizar el cumplimiento de los derechos humanos.
Sin embargo, a pesar de que el panorama resulta poco esperanzador, habemos muchas organizaciones articulando esfuerzos para mejorar estas formas de vida.

Los retos son grandes pues poniendo algunas cifras de la ONU, cada minuto muere un infante como resultado de la violencia, mientras 300 millones de menores de 17 años están expuestos en su comunidad a sufrir diferentes agresiones, aunado a esto existen 33 millones de menores migrantes y en el caso de México, la CEPAL apunta que el 61% de los menores de 17 años vive en hogares con ingresos menores a los de la línea de bienestar por poner algunos ejemplos.

Considerando los factores que influyen en esta población y partiendo de las diferentes experiencias que están en práctica a lo largo de los diferentes países, se vertieron diferentes propuestas, entre ellas las que resumo a continuación;

Apertura de espacios de diálogo y participación en los que se incluyan niños, niñas y adolescentes
- Implementación de un enfoque de derechos que los mire como sujetos de protección y no como objetos de caridad
- Construcción de mecanismos en donde pueda llevarse a cabo la justicia retributiva
- Aplicación de más y mejores formas de recaudar datos sobre la realidad que viven en diferentes países.

Lud. Mónica Juárez Presidenta de MEXJU e ITLA con la Sra. Ms Kirsten Sandberg Presidente del Comite de la Naciones Unidas en Derechos de Infancia.

Continuación

Planteamiento de leyes claras y explícitas sobre la promoción, protección y garantía de sus derechos
- Poner a disposición de niños, niñas y adolescentes formas de justicia amigable y sensible a sus necesidades, con lenguaje adecuado y medios atractivos para su utilización
- Cuidado de las particularidades de las infancias y adolescencias así como de su interés superior.
- Promoción de una cultura de prevención del crimen y exigencia de buenos tratos en todas las instancias
- Apertura de espacios de formación para ser receptores críticos de los contenidos de medios masivos de comunicación.
- Construcción de un sistema de protección a la niñez a nivel nacional.

Estas son algunas de las acciones que podrían llevarse a cabo para que cada vez sea menos complicado que las infancias y adolescencias ejerzan sus derechos y puedan desarrollarse en todos los ámbitos de su vida.

La discusión sigue en pie, sin embargo celebro que se realicen eventos como este VI Congreso en el que ya se vislumbra que es posible entablar relación entre el Estado y la sociedad civil para seguir con esta larga labor a la que aún le falta mucho sobretodo en nuestro país. Considero que en estas discusiones es urgente que puedan participar los diferentes actores sociales, sobretodo niños, niñas y adolescentes de diferentes contextos que puedan entrar en diálogo con las instituciones gubernamentales para la exigencia de lo que les corresponde como seres humanos ; como pueden ser las condiciones adecuadas de vida para esta población que además de ser el presente es el futuro y por lo mismo requiere que sigamos buscando los mecanismos para tener un mundo del tamaño de sus sueños.

Lud. Andrea de Buen Juárez

www.mexicojuega.org.mx mexicojuegaac@hotmail.com info@mexicojuega.org.mx
@mexicojuega Fundación México Juega
Miembro de la Asociación Internacional de ludotecas
Red por la Infancia y Adolescencia del CEMEFI
Mesa de Infancia de la Comisión de Derechos Humanos del Distrito Federal